

TT
Départ : 14945

Secrétariat Général

≈≈≈

Direction des Finances

≈≈≈

☎ : 27 07 38 - Fax : 27 07 23

≈≈≈

Courriel : mairie@ville-noumea.nc



VILLE DE NOUMEA

ANNONCE LEGALE AVEC LOGO N° 2022/98

**Travaux d'aménagement en mode doux et d'assainissement
entre la rue FAIDHERBE et le rond-point N'GEA**

Le Maire de la Ville de Nouméa informe les personnes intéressées du lancement de l'appel d'offres concernant les travaux d'aménagement en mode doux et d'assainissement entre la rue FAIDHERBE et le rond-point N'GEA.

L'appel d'offres comprend trois lots définis ci-après :

- Lot n° 1 : Voirie réseaux divers
- Lot n° 2 : Aménagement paysager
- Lot n° 3 : Eclairage public

Le dossier peut être consulté et retiré sur www.marchespublics.nc.

Les offres présentées sur support papier devront être déposées au secrétariat de la Direction des Finances, 2^{ème} étage de l'Hôtel de Ville, 16 rue du Général MANGIN, Nouméa.

ou

parvenir par voie postale avec avis de réception à l'adresse suivante :

Madame le Maire de la Ville de Nouméa
Service des Marchés Publics
Direction des Finances
16 rue du Général MANGIN
BP K1
98849 NOUMEA-CEDEX

ou

parvenir par voie électronique sur www.marchespublics.nc,

avant le jeudi 05 janvier 2023, 15 H 30, heure de Nouméa, dernier délai.

Les dispositions relatives au jugement des candidatures et des offres sont définies au Règlement Particulier d'Appel d'Offres.

L'attention des soumissionnaires est attirée sur la nécessité du strict respect des clauses figurant au règlement particulier de l'appel d'offres intégré au dossier de consultation des entreprises.

Ils seront tenus par leur offre pendant un délai de quatre mois.

La Ville de Nouméa se réserve le droit de ne pas donner suite ou de ne donner qu'une suite partielle au présent appel d'offres.

Pour insertion

LES NOUVELLES

Mercredi 30 novembre 2022

Pour diffusion

Radio R.R.B.

Mercredi 30 novembre 2022 (matin)

Nouméa le : **28 NOV. 2022**

Accord pour insertion et diffusion
Visa du Directeur des Finances


Dominique VULAN