



Nouméa 1900

À la découverte de la Nouvelle-Calédonie
de 1890 à 1910

Musée de la Ville de Nouméa



*Lever de rideau
sur ta saynète*

2

Nouméa 1900

à l'aventure !

Le gouverneur Paul Feillet réussit à faire venir des colons libres de France pour s'installer en Nouvelle-Calédonie. Leur vie est difficile car les plantations de café ont des maladies et les terrains sont mauvais : certaines familles pensent même à repartir. Ils travaillent avec de la main-d'œuvre venue de Java. Ceux qui travaillent dans les mines avec de la main-d'œuvre tonkinoise ont aussi des difficultés car le prix du nickel baisse.

Le gouverneur Paul Feillet et sa femme Marie-Laure

Ils vont en brousse pour rendre visite aux colons libres. Ils s'arrêtent chez Henri et Marguerite David qui travaillent avec l'aide des Javanais. Puis ils discutent avec le mineur Lucien Bernheim qui fait travailler des Tonkinois.

Qu'est-ce que c'est ?

Les Javanais : habitants de l'île de Java en Indonésie.

Les Tonkinois : habitants de la région du Tonkin qui se trouve en Indochine (Viêtnam actuel).

La main-d'œuvre : un ensemble d'ouvriers, de travailleurs à bas prix.

Un colon libre : un pionnier parti s'installer dans une colonie pour exploiter une terre.

Le mineur Lucien Bernheim

Il n'arrive pas à vendre son nickel même si sa main-d'œuvre ne coûte pas cher. Il pense vendre sa petite mine à la société Le Nickel.



Le colon libre Henri David (optionnel) et sa femme Marguerite

Ils essayent de cultiver du café mais les arbres ont des maladies et la terre est mauvaise. Heureusement, ils ont des travailleurs javanais pour les aider.

Un couple de travailleurs tonkinois

Ils travaillent dur à la mine et sont mal payés. Si la mine ferme, ils ne savent pas où aller ni pour qui travailler.



Un couple de travailleurs javanais

Ils travaillent pour les colons libres et en échange, ils sont nourris et logés. Mais leur vie est très difficile.



Nom : _____

Prénom : _____

Année : _____



Consignes : D'abord, inscris le nom et le statut de ton personnage.
Ensuite, imagine un dialogue avec les autres personnages de ta saynète de théâtre.
Enfin, écris tes répliques pour t'en souvenir. À toi de jouer !

Mon personnage : _____

Musée de la Ville de Nouméa

39, rue Jean Jaurès
Place des Cocotiers
98800 Nouméa

 26 28 05

Tous nos supports à destination du jeune public
et des scolaires sont accessibles sur
www.noumea.nc/musees/accueil-des-scolaires



VILLE DE NOUMÉA