

N°2024/016

Nouméa, le 2 février 2024

PROGRAMME DES ANIMATIONS DANS LES MÉDIATHÈQUES MUNICIPALES AU MOIS DE FÉVRIER

Chaque mois, les médiathèques municipales de Rivière-Salée et de la Presqu'île proposent des animations gratuites ouvertes aux petits et grands, pour démocratiser la culture et favoriser la lecture pour tous.

MÉDIATHÈQUE DE RIVIÈRE-SALÉE

TOUS LES VENDREDIS

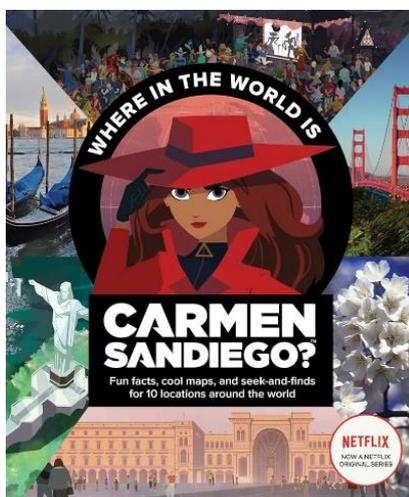


Atelier Numérique GameZone

Médiathèque de Rivière-Salée – Salle eBox
De 13h30 à 16h
De 8 ans à 88 ans+
Gratuit sans inscription

La GameZone, c'est l'espace ludique de la médiathèque où l'on peut échanger autour du jeu vidéo, que ce soit de la coopération ou de la compétition...

MERCREDI 21 FEVRIER



Atelier Numérique Histoire du jeu vidéo : Carmen Sandiego

Médiathèque de Rivière-Salée – Salle eBox
De 13h30 à 14h30 et de 15h à 16h
De 8 ans à 88 ans+
Gratuit inscription sur place ou au 41 54 02

Parfois connu en France sous le titre *À la Poursuite de Carmen Sandiego dans le Monde*, est un jeu vidéo d'aventure éducatif, développé et édité par Brøderbund en 1985. C'est le premier jeu de la franchise *Carmen Sandiego*. Incarnez un enquêteur d'Interpol qui parcourt le globe pour arrêter Carmen Sandiego et les membres de son organisation, la V.I.L.E. (*Villains International League of Evil*).

L'aventure prend la forme d'un jeu de piste qui mène le joueur dans trente villes et fait appel à ses connaissances en géographie.

MERCREDI 28 FEVRIER



Atelier Numérique Trackmania

Médiathèque de Rivière-Salée – Salle eBox
De 13h30 à 14h30 et de 15h à 16h
De 8 ans à 88 ans+
Gratuit inscription sur place ou au 41 54 02

Venez vous mesurer aux autres afin de réaliser le meilleur temps sur des circuits choisis. Le joueur doit rallier l'arrivée en passant par des checkpoints. Les courses sont chronométrées et les meilleurs temps sont récompensés d'une médaille de bronze, d'argent ou d'or.

MERCREDI 6 MARS



Atelier Numérique Création Minecraft

Médiathèque de Rivière-Salée – Salle eBox
De 13h30 à 14h30 et de 15h à 16h
De 8 ans à 88 ans+
Gratuit inscription sur place ou au 41 54 02

Dans cet atelier, les participants sont immergés dans un monde en trois dimensions, de type "bac à sable" (ou "sandbox"), c'est-à-dire qu'ils pourront interagir avec le monde en cassant ou en plaçant des blocs. Le jeu présente une très grande liberté d'action. L'atelier vise à imaginer et mettre en œuvre ses propres projets de construction tout en prenant en compte les contraintes du jeu.

INFORMATIONS PRATIQUES MÉDIATHÈQUES

Les animations sont gratuites mais certaines sont accessibles sur inscription, par téléphone ou sur place.

Pour s'inscrire aux médiathèques, c'est simple et gratuit :

- effectuer cette démarche sur le portail des médiathèques :
<https://webmediatheques.noumea.nc/>
- ou se rendre directement à l'accueil d'une des deux médiathèques.

Médiathèque de Rivière-Salée : 4, rue Raphaël Ménard, Rivière-Salée. Tél. : 41 54 02.

Email : mediatheques@ville-noumea.nc

Ouvert mardi et vendredi de 13h30 à 17h30. Mercredi de 10h30 à 17h30. Samedi de 9h à 12h30 et de 13h30 à 16h30.

Une boîte de retour des documents est à la disposition du public devant la porte d'entrée de la médiathèque du lundi au vendredi de 7h15 à 15h30.

L'accès à l'espace public numérique de la médiathèque de Rivière-Salée est gratuit, pour les adhérents, et propose de nombreux rendez-vous autour de la dimension culturelle des jeux vidéos

Médiathèque de la Presqu'Île : 3, rue Marcel-Pétron, Kaméré. Tél. : 25 19 33.

Email : mediatheques@ville-noumea.nc

Ouvert du mardi, jeudi et vendredi de 8h à 12h et de 13h à 17h, le mercredi de 8h à 17h et le samedi de 9h à 12h.

La salle de lecture : les mardi, jeudi et vendredi de 13h à 17h, le mercredi de 10h30 à 17h et le samedi de 9h à 12h.

Une boîte de retour des documents est à la disposition du public du mardi au vendredi de 8h à 12h et de 13h à 17h30.

L'accès à l'espace numérique est gratuit et se fait sur inscription directement auprès de l'animateur.