

N°2024/070

Nouméa, le 29 mars 2024

PROGRAMME DES ANIMATIONS DANS LES MÉDIATHÈQUES MUNICIPALES AU MOIS D'AVRIL

Chaque mois, les médiathèques municipales de Rivière-Salée et de la Presqu'île proposent des animations gratuites ouvertes aux petits et grands, pour démocratiser la culture et favoriser la lecture pour tous.

MÉDIATHÈQUE DE RIVIÈRE-SALÉE

VENDREDIS 5, 12, 19, 26 AVRIL



Atelier Numérique GameZone

Médiathèque de Rivière-Salée – Salle eBox
De 13h30 à 16h
De 8 ans à 88 ans+
Gratuit - sans inscription

La GameZone, c'est l'espace ludique de la médiathèque où l'on peut échanger autour du jeu vidéo, que ce soit de la coopération ou de la compétition...

MERCREDI 3 AVRIL



Atelier Numérique Création Minecraft

Médiathèque de Rivière-Salée – Salle eBox
De 13h30 à 14h30 et de 15h à 16h
De 8 ans à 88 ans+
Gratuit - inscription sur place ou au 41 54 02

Dans cet atelier, les participants sont immergés dans un monde en trois dimensions, de type "bac à sable" (ou "sandbox"), c'est-à-dire qu'ils pourront interagir avec le monde en cassant ou en plaçant des blocs. Le jeu présente une très grande liberté d'action. L'atelier vise à imaginer et mettre en œuvre ses propres projets de construction tout en prenant en compte les contraintes du jeu.

MERCREDI 10 AVRIL



Atelier Numérique GameZone Histoire du jeu vidéo : Les Jeux Olympiques

Médiathèque de Rivière-Salée – Salle eBox
De 13h30 à 14h30 et de 15h à 16h
De 8 ans à 88 ans+
Gratuit - inscription sur place ou au 41 54 02

Découvrez l'histoire fascinante des Jeux Olympiques à travers les jeux vidéo ! Depuis les premiers jeux rétro jusqu'aux titres modernes ultra-réalistes, chaque jeu offre une perspective unique sur les compétitions olympiques. Explorez une gamme diversifiée de sports, le tout dans un cadre ludique et interactif. Ces jeux célèbrent non seulement l'héritage des Jeux Olympiques, mais ils sont également une vitrine de l'évolution technologique et créative du monde des jeux vidéo.

MERCREDI 17 AVRIL

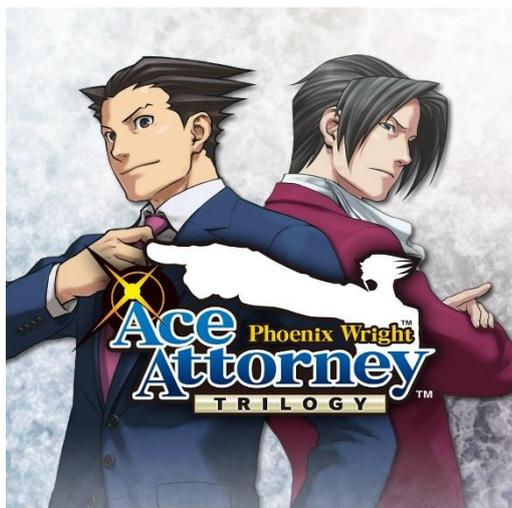


Atelier Numérique Sport en jeu vidéo

Médiathèque de Rivière-Salée – Salle eBox
De 13h30 à 14h30 et de 15h à 16h
De 8 ans à 88 ans+
Gratuit - inscription sur place ou au 41 54 02

Quel que soit votre niveau de pratique, vous pourrez vous amuser dans plusieurs disciplines sportives qui ont été adaptées en jeu vidéo.

MERCREDI 24 AVRIL



Atelier Numérique Phoenix Wright

Médiathèque de Rivière-Salée – Salle eBox
De 13h30 à 14h30 et de 15h à 16h
De 8 ans à 88 ans+
Gratuit - inscription sur place ou au 41 54 02

Venez résoudre une affaire de meurtre avec Phoenix Wright, un jeune avocat. Chaque détail, chaque preuve observée, chaque information délivrée par un protagoniste ou même chaque jeu de mot peut avoir son importance dans la suite des événements. Il ne s'agit pas seulement de comprendre le déroulement des faits mais aussi et surtout de pouvoir le prouver à la cour.

Le joueur est invité à présenter des preuves pour pouvoir appuyer ses affirmations afin de défendre son client.

SAMEDI 13 AVRIL



Éveil Musical Musicâlines

Médiathèque de Rivière-Salée – Salle de spectacle

De 9h30 à 10h15

De 0 à 3 ans (accompagné d'un parent)

Gratuit – inscription sur place ou au 41 54 02

Venez passer un moment musical avec Boé Toka, conteur et multi-instrumentiste originaire du Vanuatu. Au programme : musique, chansons et comptines.

MÉDIATHÈQUE DE LA PRESQU'ÎLE

SAMEDI 27 AVRIL



Éveil Musical Musicâlines

Médiathèque de la Presqu'île – Salle polyvalente

De 9h30 à 10h15

De 0 à 3 ans (accompagné d'un parent)

Gratuit – inscription sur place ou au 25 19 33

Venez passer un moment musical avec Boé Toka, conteur et multi-instrumentiste originaire du Vanuatu. Au programme : musique, chansons et comptines.

DEPUIS LE 2 MARS



Exposition participative

Cartographie sensible participative des quartiers de Kaméré/Tindu

Retour sur la résidence de création de l'artiste Mathieu Venon

Médiathèque de Kaméré - Hall d'accueil

Aux heures d'ouverture de la structure

Tous publics

Gratuit, en libre accès

Tout au long de l'année 2023, un projet de cartographie sensible a été réalisé par l'artiste plasticien Mathieu Venon et les habitants de Kaméré et Tindu.

Invité à une résidence de création longue, en quartier, l'artiste est allé à la rencontre des habitants et de leurs lieux de vie.

Ensemble ils ont construit un répertoire de dessins et d'histoires qui partagent leurs différentes façons de vivre, des lieux remarquables, des légendes urbaines et des témoignages du passé. Cette exposition met en valeur ces vies croisées du quartier. Le visiteur est invité à y participer à son tour.



INFORMATIONS PRATIQUES MÉDIATHÈQUES

Les animations sont gratuites mais certaines sont accessibles sur inscription, par téléphone ou sur place.

Pour s'inscrire aux médiathèques, c'est simple et gratuit :

- *effectuer cette démarche sur le portail des médiathèques :*
<https://webmediatheques.noumea.nc/>
- *ou se rendre directement à l'accueil d'une des deux médiathèques.*

Médiathèque de Rivière-Salée : 4, rue Raphaël Ménard, Rivière-Salée. Tél. : 41 54 02.

Email : mediatheques@ville-noumea.nc

Ouvert mardi et vendredi de 13h30 à 17h30. Mercredi de 10h30 à 17h30. Samedi de 9h à 12h30 et de 13h30 à 16h30.

Une boîte de retour des documents est à la disposition du public devant la porte d'entrée de la médiathèque du lundi au vendredi de 7h15 à 15h30.

L'accès à l'espace public numérique de la médiathèque de Rivière-Salée est gratuit, pour les adhérents, et propose de nombreux rendez-vous autour de la dimension culturelle des jeux vidéos

Médiathèque de la Presqu'Île : 3, rue Marcel-Pétron, Kaméré. Tél. : 25 19 33.

Email : mediatheques@ville-noumea.nc

Ouvert du mardi, jeudi et vendredi de 8h à 12h et de 13h à 17h, le mercredi de 8h à 17h et le samedi de 9h à 12h.

La salle de lecture : les mardi, jeudi et vendredi de 13h à 17h, le mercredi de 10h30 à 17h et le samedi de 9h à 12h.

Une boîte de retour des documents est à la disposition du public du mardi au vendredi de 8h à 12h et de 13h à 17h30.

L'accès à l'espace numérique est gratuit et se fait sur inscription directement auprès de l'animateur.